

1. Mjerenje neelektričnih veličina (opis principa mjerenja nekih neelektričnih veličina, prema dogovoru ili izboru, ili izrada uređaja)
2. Tehnologija izrade poluvodičkih komponenata (opis tehnologija koje se primjenjuju u izradi poluvodičkih komponenata, izrada prezentacije u npr. Power Pointu)
3. Primjena računala - izrada programa prema dogovoru (npr. obračun blagajne, izrada tiskane pločice,...)
4. Internet - izrada web stranice na temu po izboru te opis izrade
 - Banke
 - Razreda
 - Obrta
 - Prema dogovoru
5. Primjena računala - izrada animacija na zadanu temu
6. Primjena računala u mjernoj tehnici
7. Računalne mreže - opis topologija računalnih mreža, kreiranje virtualne ili stvarne mreže, adresiranje
8. Mikroupravljači - obrada vježbe – semafor, alarm. Upravljanje motorom...

TEME ZA ZAVRŠNI RAD

Razred : 4B

1. Vježba na opremi Lucas – Nülle : JK – bistabil
2. Vježba na opremi Lucas – Nülle : Logički sklopovi I, ILI, NE
3. Vježba na opremi Lucas – Nülle : Logički sklopovi NI, NILI
4. Vježba na opremi Lucas – Nülle : Logički sklopovi EXILI, EXNILI
5. Vježba na opremi Lucas – Nülle : Međusobno povezivanje logičkih sklopova
6. Vježba na opremi Lucas – Nülle : Multipleksor, Demultipleksor
7. Vremenski sklop 555 kao monostabil – prezentacija u Power Pointu
8. Vremenski sklop 555 kao astabil – prezentacija u Power Pointu
9. Digitalno – Analogna pretvorba – prezentacija u Power Pointu
10. Memorijske jedinice – prezentacija u Power Pointu

1. Računalni sklopovi

- 1.1. Centralni procesor
- 1.2. Magnetski i optički mediji vanjske memorije
- 1.3. Monitori
- 1.4. Pisači i skeneri

2. Građa računala

3. Microsoft operacijski sustavi –od prve verzije do sada

4. Povijest programiranja

5. Jezični procesori (prevođenje programskih jezika)

6. Linux

7. Ekspertni sustavi i umjetne inteligencija

8. Multimedijalni programi

9. Primjena računala u umjetnosti

- 9.1. Crtanje računalom (videoreklame, animacije)
- 9.2. Oblikovanje predmeta pomoću računala
- 9.3. Komponiranje i obrada notnog materijala pomoću računala.

10. Edukacijski programi

- 10.1. Učenje methodske jedinice pomoću računala
- 10.2. Učenje stranog jezika

11. Igre na računalu (grafičke mogućnosti računala kod igara)